

AI Agent 實戰 × Vibe Coding

一. 課程基本資訊

課程日期 2026/10/13 - 11/24，每週二

上課時間 18:20 - 21:00；每堂 160 分鐘

總授課時數 18 小時 40 分

預期成果 完成 1 件可實際落地並解決真實世界問題的數位產品

二、課程定位

本課程定位為一門以實作為核心的「AI Agent 實戰 × Vibe Coding」七週工作坊，帶領學生從容易上手的線上工具開始，循序建立從需求發想、原型製作到部署上線的產品開發能力。前三週以 Canva Code、Google AI Studio 等線上 Vibe Coding 工具及資料處理實作為主，協助學生建立產品開發流程的思維與實作信心；後四週則進入 Codex、GitHub、Supabase、Git、AGENTS.md 與 Skills 等專業開發工具，完成跨服務整合、網站部署與產品實戰。

三、學習目標

- 1. 工具選擇：**理解主流 Vibe Coding 工具定位，能依任務選擇合適的協作方式。
- 2. 應用整合：**完成應用開發、資料處理、跨服務整合與 Supabase 資料庫實作。
- 3. 專案流程：**運用 Git、AGENTS.md 與 Skills 建立可維護、可重複使用的流程。
- 4. 產品實戰：**從真實問題出發，在課堂完成可操作產品原型並規劃後續迭代。

四、七週課程大綱

第 1 周：10/13

Vibe Coding 工具全覽 × Canva Code 設計實作

建立 Vibe Coding 工具地圖，介紹 Canva Code、Claude Code、Cursor、Codex 與 Google AI Studio 的定位；實作聚焦 Canva Code，從設計需求完成第一個可互動作品。

- 比較 Canva Code、Claude Code、Cursor、Codex、Google AI Studio 的定位與協作方式。
- 用 Canva Code 將視覺概念轉成可瀏覽、可互動的設計作品。
- 練習描述版面、風格、內容與互動，並透過預覽持續修改。

本週產出：1 件 Canva Code 互動設計作品＋個人工具選用筆記

第 2 周：10/20

Google AI Studio 開發介紹

介紹 Google AI Studio 的開發方式，從需求描述、畫面生成到互動邏輯與預覽，理解如何運用 AI 建立並調整應用。

- 認識 Google AI Studio 的專案介面、提示方式與預覽流程。
- 設計輸入、處理、輸出流程，建立表單、狀態與結果頁。
- 反覆測試需求描述，修正畫面與功能不一致的問題。

本週產出：1 個 Google AI Studio 應用練習作品

第 3 周：10/27

Vibe Coding × Excel／表格資料處理

以 Excel、CSV 與表格資料為主軸，練習用 Vibe Coding 完成資料清理、合併、拆分與批次輸出。

- 統一日期、數字、文字與欄位命名，辨識並處理缺漏值。
- 依欄位規則合併、拆分多份 Excel、CSV 或表格資料。
- 帶入個人情境，完成批次輸出／套印並檢查錯誤案例。

本週產出：1 套可重複執行的資料清理／合併／拆分流程

第 4 周：11/3**AI Agent 入門 × Codex 服務生態系整合**

以 Codex 作為主要工具，將任務拆解並串成完整流程，連接 Gmail、Google Sheets、Notion 等常見應用。

- 理解 AI Agent 與聊天式 AI 的差異，拆解跨工具任務流程。
- 串接 Gmail、Google Sheets、Notion，完成一項生態系整合流程。
- 設定服務權限、敏感資料邊界、失敗處理與人工確認點。

本週產出：1 條可操作的 Codex 跨服務 Agent 工作流程

第 5 周：11/10**專業 Vibe Coding：網站、GitHub 與 Supabase**

進入專業的網站開發流程，從頁面架構與互動開始，將專案上傳 GitHub、公開部署，並串接 Supabase 後台資料庫。

- 規劃網站資訊架構、共用元件、互動狀態與響應式畫面。
- 將專案上傳 GitHub 並公開部署，檢查網址、手機版與錯誤狀態。
- 串接 Supabase 資料庫，實作資料新增、讀取與更新。

本週產出：1 個已上傳 GitHub、公開部署並串接 Supabase 的網站

第 6 周：11/17**Git 版本控制 × AGENTS.md × Skills 設定**

補齊專業 AI 協作需要的專案管理能力：用 Git 保存與還原版本，以 AGENTS.md 固定規則，並建立可重複使用的 Skill。

- 理解 Git 核心概念，練習保存里程碑、查看差異與版本還原。
- 撰寫 AGENTS.md，固定專案目標、技術規範與驗收條件。
- 設定一項專案 Skill，定義觸發時機、執行步驟與成果檢查。

本週產出：具備 Git 歷史、AGENTS.md 與自訂 Skill 的專案範本

第 7 周：11/24**產品方向發想 × 現場開發實戰**

以產品實戰收束七週課程，從真實情境找出值得解決的問題，運用前六週的工具與流程完成可操作原型。

- 從問題情境與目標使用者收斂產品方向，設定最小可行範圍。
- 現場完成主要畫面、核心互動與一條端到端操作流程。
- 進行快速測試，整理課後兩週的作品完善清單。

本週產出：可操作產品原型＋兩週完善計畫